



MODULO RICHIESTA DI ACQUISIZIONE BENE/SERVIZIO

Al direttore dell'Istituto di Informatica e Telematica

la sottoscritta **Anna Vaccarelli**

affidente a **Registro .it**

matricola **22126**

con qualifica **Primo Tecnologo**

operante nell'attività **Unità Relazioni Esterne, Media, Comunicazione e Marketing**

nell'ambito del progetto

VISTI i regolamenti del CNR attualmente vigenti e in base alle relative norme di legge;

VISTA la formulazione del Piano di Gestione 2017 in cui è stato descritto il progetto le entrate e i relativi costi;

VISTA la necessità procedere all'acquisto dei seguenti beni, servizi e/o lavori.

DICHIARA

- di dover procedere all'acquisizione dei seguenti beni, servizi e/o lavori:

Oggetto

Affidamento dello studio di fattibilità per la progettazione di un videogioco che sensibilizzi i più giovani sui temi della sicurezza informatica e della privacy in Rete, basato sul personaggio di Nabbovaldo alla società SYmmaceo ai sensi dell'art. 63 comma 2 lettera b punto 3 del codice degli appalti Dlgs 50/2016

Vedi capitolato allegato

caratteristiche tecniche
del bene/servizio

destinatario/ufficio

Registro .it



*motivazioni dell'acquisto
(specificare obiettivi,
risultati attesi e benefici)*

Nella strategia di comunicazione dello IIT e del Registro hanno molta importanza le azioni di disseminazione della cultura di Internet nelle scuole di ogni ordine e grado. Queste attività sono raccolte e svolte all'interno del progetto "Ludoteca del Registro .it" nel cui ambito sono stati progettati nuovi laboratori sulla cybersecurity che insegneranno agli studenti le nozioni fondamentali di sicurezza in Rete attraverso giochi didattici. In continuità con le azioni di comunicazione e divulgazione già in atto verso la scuola, la veste grafica e il materiale dei giochi ispirati al fumetto "Nabbovaldo e i PC zombie!" pubblicato all'interno della collana "Comics & Science" edita dal CNR si ritiene necessario ideare un videogioco che abbia gli stessi protagonisti e la stessa ambientazione a "Internetopoli" che potrà essere utilizzato sia in maniera didattica nel corso di lezioni e laboratori, che fruito singolarmente dai bambini e ragazzi. La società Symmaceo, per mano del fumettista Gabriele Peddes, loro collaboratore, ha ideato e realizzato il fumetto e i personaggi che lo animano e ne detiene pertanto i diritti di proprietà intellettuale. Pertanto, per non violare il diritto di autore e poter utilizzare i personaggi del fumetto per realizzare il videogioco è necessario procedere per affidamento diretto del servizio alla stessa società Symmaceo che annovera collaborazioni con fumettisti famosi, ha già prodotto albi ad hoc per le Edizioni CNR dedicati alla scienza e collaborato con altri Istituti CNR. La società propone costi nella media dei prezzi praticati nel settore, garantendo però un servizio di qualità, a regola d'arte. La web app "Internetopoli", le lezioni, i laboratori, le conferenze e workshop svolti all'interno del progetto Ludoteca, come già accaduto in passato, garantiscono un forte ritorno d'immagine per il Registro e il CNR, visibilità in eventi del settore e dedicati alla cultura digitale, presenza sulla stampa nazionale.

Data **02/04/2019**

- di avere effettuato una preliminare e approfondita indagine di mercato e di volere imputare la spesa come segue:

CDR **044.000.007 - Registrazione e gestione nomi a dominio**

Progetto **DIT.AD005.012 - Relazioni Esterne, Media, Comunicazione e Ma**

GAE **P0000019 - Relazioni Esterne del Registro del ccTLD .it - 3**

Anno **2017**
(residuo)

(competenza)

Piano dei conti **13085 - Altre prestazioni professionali e specialistiche**

Imponibile **38000.00** € IVA **22** % Importo **46360.00** €

Il Responsabile

Anna Vaccarelli

L'Amministrazione