



Oggetto: Fornitura del design di una applicazione di e-learning per lo sviluppo del corso di formazione in modalità MOOC del progetto School4SID

IL DIRETTORE

VISTO il D.L. n. 127 del 4 giugno 2003, recante “Riordino del Consiglio Nazionale delle Ricerche”;

VISTO il Regolamento di organizzazione e funzionamento del Consiglio Nazionale delle Ricerche emanato con decreto del Presidente del 26 maggio 2015, prot. n. 36411 nonché il Regolamento di amministrazione, contabilità e finanza del Consiglio Nazionale delle Ricerche emanato con decreto del Presidente del 4 maggio 2005, prot. n. 25034, pubblicati nel Supplemento ordinario n. 101 alla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana n. 124 del 30 maggio 2005, ed in particolare la Parte II - Titolo I che disciplina l'attività contrattuale, l'art. 59 intitolato “Decisione di contrattare”;

VISTO la Legge n. 244 del 24 dicembre 2007 recante “Disposizioni per la formazione del bilancio annuale e pluriennale dello Stato (legge finanziaria 2008)”;

VISTO il D.L. n. 52 del 7 maggio 2012, trasformato in Legge n. 94 del 6 luglio 2012 recante “Disposizioni urgenti per la razionalizzazione della spesa pubblica e la successiva Legge 135 del 7 agosto 2012 “Disposizioni urgenti per la revisione della spesa pubblica”;

VISTO il D.L. n. 50/2016 del 18 aprile 2016 recante “Codice dei contratti pubblici relativi a lavori, servizi e forniture in attuazione delle direttive 2004/23/UE, 2014/24/UE e 2014/25/UE”;

VISTO la L. 241/1990 che stabilisce che: "L'attività amministrativa persegue i fini determinati dalla legge ed è retta da criteri di economicità, di efficacia, di pubblicità e di trasparenza”;

VISTA e approvata la proposta di rimodulazione attività di progetto School4SID “Science IN Decision processes and negotiations” - post covid (prot. 0027587/2020);

CONSIDERATA la necessità di procedere con il design per lo sviluppo, in modalità Massive On-line Open Course, del corso di formazione - legato al progetto appena richiamato - dal titolo MOOC4SID;

CONSIDERATA la necessaria copertura finanziaria della spesa a carico del Piano di Gestione del Dipartimento per il 2020;

VISTA la legge 136 art. 3 del 13/8/10 e il D.L. n. 187/2010 convertito nella legge n. 217 del 17.12.2010, che introducono l'obbligo di tracciabilità dei flussi finanziari relativi alle commesse pubbliche;

VISTA la Determinazione n. 4 del 7 luglio 2011 dell'Autorità di Vigilanza sui Contratti Pubblici (AVCP);

CONSIDERATO che per le attività promozionali legate al progetto School4SID è stato realizzato dalla Gemini srl – su incarico del CNR UREI - una video-animazione (<https://www.youtube.com/watch?v=jh-M9sFANEQ&t=4s>) recentemente premiata durante la “5th Edition NewCinemaFilmFestival, September 2020, Lisbon” come Best Corporate Film (<https://www.instagram.com/p/CA8fCyjpZB5/>);

RITENUTO di voler affidare il design di una applicazione di e-learning per lo sviluppo del corso di formazione MOOC4SID del progetto School4SID alla stessa ditta al fine sviluppare una struttura narrativa

ispirata alle logiche dello storytelling transmediale che riprenda lo stile grafico utilizzato in occasione della realizzazione del video soprarichiamato;

VALUTATA positivamente l'offerta (in allegato) pervenuta dalla Gemini srl che si ritiene in grado di soddisfare pienamente le esigenze del dipartimento e confacente alle esigenze di interesse pubblico che l'amministrazione deve soddisfare;

RITENUTO quindi che vi siano i presupposti normativi e di fatto per acquisire il servizio in oggetto mediante procedura di affidamento diretto secondo quanto previsto dall'art. 63, comma 2, lettera b) punto 1) del D. Lgs. 50/2016;

VERIFICATA la mancanza di convenzioni CONSIP per la fornitura in oggetto;

VERIFICATO che la Gemini srl è in regola con i requisiti di cui all'art. 80 del Codice dei contratti;

VALUTATA la necessità di provvedere rapidamente all'acquisizione in oggetto;

DETERMINA

- di nominare, quale responsabile unico del procedimento, in base all'art. 31 del D.lgs 50/2016 il dott. Paolo Braico, il quale possiede le competenze necessarie a svolgere tale ruolo;
- di procedere con l'affidamento alla Gemini srl ai sensi dell'art. 63, comma 2, lettera b) punto 1) del D. Lgs. 50/2016 per la fornitura di quanto in oggetto;
- di dare atto che la spesa complessiva presunta pari a € **2000** (IVA INCLUSA) è contenuta nei limiti dell'impegno sotto specificato;
- di stabilire inoltre che le clausole essenziali del contratto saranno:
 1. Oggetto: fornitura dei servizi come richiamato in allegato
 2. Dettaglio della fornitura: come da allegato
 3. Luogo di svolgimento: prodotto multimediale
 4. Tempo di consegna: 90 giorni
 5. Modalità di pagamento: bonifico bancario a 30 giorni dalla verifica della prestazione
 6. Di non richiedere all'aggiudicatario la cauzione definitiva, pari al 10% della fornitura a causa della particolarità ed esiguità della fornitura;
 7. Il CNR si riserva di applicare, in caso di inadempimento parziale o totale, un'adeguata penalità, che comunque non sarà superiore al 10% del costo della fornitura. La penale non opera nel caso di forza maggiore.

di impegnare la spesa sulla voce di bilancio n. 13113 "spese per l'organizzazione di corsi di formazione" con il n. di impegno 9150000339/2020 residui 2017 GAE "P0000432 School 4 SID - S4S - Cofinanziamento al progetto - Programmazione spese dipartimento prot. n.0037818/2020"

Il Direttore

pb

**Gemini s.r.l**

Via Cesare Battisti 137
20854 Vedano al Lambro (MB)
p.IVA 6924620963
SDI: M5UXCR1

Committente: CNR DSSTTA
piazzale Aldo Moro 7
00185 Roma
Att.ne Paolo Braico

OFFERTA

OGGETTO Design di un'applicazione di e-learning ispirato alle logiche di storytelling transmediale e Altered Reality Game per lo sviluppo del corso di formazione MOOC del progetto School4SID, CIG Z812EBA4C7 Cup B89D19000230005

STEP	COSA FACCIAMO	€	TEMPI
STORY STRATEGY	Grazie a un processo di design thinking e un approccio user oriented, verrà ideato una struttura narrativa principale capace di contenere gli obiettivi ultimi della formazione S4S (una narrazione primaria). Verrà quindi ideato uno storytelling discontinuo, utilizzando le materie di insegnamento come nuclei narrativi secondari.	€ 500.00	8 ore
CONTENT STRATEGY	Si realizzerà una strategia di narrazione transmediale, didattica ispirata alle logiche dell' altered reality game. Questa strategia verrà redatta in forma di Disegno di Progetto e verrà consegnata in formato PDF alla committenza.	€ 1,500.00	32 ore

TEMPI

I tempi verranno accordati con la committenza.

PAGAMENTI

Questa proposta d'incarico prevede un unico pagamento per mezzo di bonifico bancario e a seguito di emissioni di fattura del valore al lordo dell'IVA di 2000 € (importo netto € 1639,35) a Gemini s.r.l.

Milano

16/09/2020