

OGGETTO: chiarimenti relativi alla MANIFESTAZIONE DI INTERESSE PER L’AFFIDAMENTO DI UN CONTRATTO D’APPALTO INERENTE IL SERVIZIO DI GUARDIANIA/VIGILANZA/PORTIERATO – ISTITUTO DI SCIENZE MARINE CNR Sede di VENEZIA

CIG: 86882109B2

In riferimento alle richieste di chiarimento pervenute si pubblicano i seguenti chiarimenti:

1. “... – Indicazioni in merito al C.C.N.L. applicato al Personale attualmente impiegato nell’appalto; Delucidazioni in merito al punto 7 del “Disciplinare Tecnico” (Descrizione del servizio), nello specifico sul n° di ore giornaliere indicate:

“Nr ore giornaliere 7 dalle ore 8.30 alle ore 16.00 – pausa pranzo da concordare con DEC – , per un totale annuo massimo di ore 1.720”

RISPOSTA: Il personale attualmente impiegato, nel numero di 1 unità, è assunto con CCNL Cooperative Sociali liv.C1 – Qualifica: operaio specializzato

Le ore giornaliere effettive sono 7 di 1 operatore.

“Svolgimento delle procedure di accoglienza in riferimento all’emergenza COVID19”

“Custodia e controllo dell’area reception, dei 4 accessi anteriori della sede e delle due entrate posteriori, con verifica della presenza di esterni”

Sulla base di quanto sopra indicato (monte ore indicato – riconducibile a n° 01 Operatore –, tipologia servizio e n° di eventuali postazioni da controllare) si chiede cortese conferma sul n° di Operatori in servizio richiesti per la corretta copertura dei servizi.”

RISPOSTA: Si conferma che la postazione è 1 (una), il numero di operatori da impiegare in servizio è 1 (uno). Un unico accesso, quello principale, richiede la presenza dell’operatore.

2. “...in riferimento al bando in oggetto siamo a chiedere maggiori dettagli circa il personale attualmente impiegato. Per poter presentare un’offerta adeguata abbiamo necessità di ricevere il cedolino paga in questione...”

RISPOSTA: Il personale attualmente impiegato, nel numero di 1 unità, è assunto con CCNL Cooperative Sociali liv.C1 – Qualifica: operaio specializzato.

Il Responsabile Unico del Procedimento
Dott.ssa Rosalia Santoleri