



UNIONE EUROPEA  
Fondo Europeo di Sviluppo Regionale  
Fondo per lo Sviluppo e la Coesione



**GARA EUROPEA A PROCEDURA APERTA  
CON MODALITÀ TELEMATICA SU PIATTAFORMA ASP CONSIP  
PER L’AFFIDAMENTO DI FORNITURE ED INSTALLAZIONI DI**

**APPARECCHIATURE INFORMATICHE  
CPV 30230000-0**

**NELL’AMBITO DEL PROGETTO PIR01\_00016 SHINE  
SUDDIVISA IN 5 LOTTI FUNZIONALI  
IMPORTO COMPLESSIVO €444.866,41**

**GARA ASP CONSIP N. 3160984  
CUP: B27E19000030007  
CPV 30230000-0**

**Chiarimenti aggiornati al 27/09/2022**

1. *Domanda:*

1) Per la stampante a polimeri richiesta al Lotto 5, si chiede se le seguenti caratteristiche, elencate a pagina 12 del Capitolato Tecnico, siano TUTTE richieste a pena di esclusione:

- Possibilità di stampa con precisione e dettaglio (tipo tecnologia Multi Jet Fusion o equivalente);
- Possibilità di ottenere stampe con caratteristiche con rugosità superficiale e/o texture e attrito;
- Possibilità di stampare oggetti ad alta capacità di resistenza meccanica;
- Possibilità di ottenere stampe con materiali termoplastici;
- Possibilità di ottenere stampe con caratteristiche di resistenza ed elasticità;
- Possibilità di ottenere stampe con caratteristiche di trasparenza e/o opacità;
- Possibilità di stampare prototipi funzionanti come, a titolo di esempio, meccanismi dotati di ingranaggi e componenti mobili;
- Supporto alla progettazione dell’area di produzione e stampa;
- Software di gestione;
- Kit di materiali di stampa inclusi per almeno 20 litri o equivalente in Kg;
- Corso di formazione di almeno 6 ore presso la sede dell’unità operativa;
- Installazione, garanzia e supporto hardware per 1 anno.

2) L’indicazione "spessore minimo del layer di stampa: 1 mm" è un limite massimo? In quanto sono disponibili tecnologie che stampano anche molto al di sotto del millimetro.

*Risposta:*

1) Si conferma che le caratteristiche elencate a pag. 12 del Capitolato Tecnico di gara sono tutte richieste essendo caratteristiche minime di partecipazione



2) Considerando che “più sottile è meglio”, si intende come valore minimo di accettazione il millimetro, valori superiore al millimetro sono considerati fuori dal range accettabile mentre i valori inferiori sono considerati superiori a quanto richiesto e perciò eleggibili. In altre parole, 1 mm è il massimo valore accettabile in termini di risoluzione: sono considerati migliorativi tutti i valori inferiori e da escludersi tutti i valori superiori.

2. *Domanda:*

Si richiede alla Stazione appaltante di specificare le dimensioni minime dello schermo per le 2 tipologie di workstation portatili da fornire per il Lotto 3, di cui di seguito viene riportato quanto pubblicato sul Capitolato tecnico:

N. 4 workstation portatili (VR backpack)

- Alimentazione: 330 W;
- Battery charger e Dock;
- Connettore video HDMI;
- OS: Windows 10 x64;
- CPU Intel core i7 o equivalente;
- RAM 16 GB;
- Storage SSD 256 GB;
- GPU NVIDIA Quadro P5200 o equivalente, con 8 GB di memoria dedicata;
- Comunicazioni: LAN + WLAN.

N. 2 workstation portatili (VR backpack)

- OS: Windows 10 x64;
- CPU 7th Generation Intel core i7-7820HK o equivalente;
- GPU NVIDIA GeForce GTX 1080 o equivalente, con 8 GB di memoria dedicata;
- RAM 16 GB;
- Connettore video HDMI;
- Storage SSD da 256 GB;
- Comunicazioni: LAN + WLAN.

*Risposta:*

I backpack sono delle workstation che vengono indossate come zaino, a cui vengono agganciati visori (HMD) 6 DoF.

Non sono inclusi schermi, anche se chiaramente un backpack può anche essere agganciato a uno schermo, utilizzandolo come workstation classica.

Di seguito un esempio di backpack:

<https://www.hp.com/us-en/shop/mdp/hp-z-vr-backpack-g1-workstation--1>

3. *Domanda:*

Si chiede di specificare il tipo di tecnologia (FDM, SLS...) preferibile per la stampante 3D di cui al Lotto 5.

*Risposta:*

Si preferisce prevalentemente tecnologia SLS



UNIONE EUROPEA  
Fondo Europeo di Sviluppo Regionale  
Fondo per lo Sviluppo e la Coesione



4. *Domanda:*

Per quanto riguarda il prodotto MANUS VR, avremmo bisogno di sapere di quale configurazione avete bisogno

<https://configurator.manus-meta.com/>

Al link trovate tre opzioni delle configurazioni possibili.

*Risposta:*

Si intendono guanti VR con haptics (sensazione tattile): Prime X Haptic VR Gloves

([https://configurator.manus-meta.com/hq\\_direct/bundle/380/configuration?filter=VR](https://configurator.manus-meta.com/hq_direct/bundle/380/configuration?filter=VR))

compatibili con software consumer ampiamente diffusi (come indicato dallo stesso sito, i game engine Unreal e Unity)

Il Responsabile del Procedimento  
Dott. Davide Di Maria