

# Curriculum Vitae

## INFORMAZIONI PERSONALI

### André Pierre Marie Fabbri



📍 Voc Arcalena 28, -- 06010 Monte Santa Maria Tiberina (PG)

☎ 333 86 50 837

✉ andre.fabbri@arcalena.it

Sesso M | Data di nascita 07/12/1988 | Nazionalità Francese e Italiana

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

Da 2021 a 2023

### Insegnante privato

- Matematica e fisica (livello medie e superiori)
- Informatica (livello medie, superiore e professionalizzante)

Da 2017 a 2021

### Sviluppatore informatico

M.A.I.O.R. , Firenze, ITALIA

- Sviluppo full-stack in Java/GWT, PLSQL e C++ su un lungo progetto (>3 anni)
- Lavoro in gruppo con la metodologia SCRUM
- Strumenti di lavoro collaborativo Maven, Jenkins, Git Gerrit

Da 2011 a 2016

### Dottorando in informatica

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon, FRANCIA

- Studio approfondito dei metodi di reinforcement learning applicati ai giochi
- Sviluppo delle proposte in un framework C++ esistente ([Fuego](#))
- Esecuzione delle simulazioni su un centro di calcoli intensivi ([IN2p3](#)) e uso di strumenti statistici e di post-processing (R, Shell)
- Docente di informatica (Java e C++, UML, Unix) per studenti universitari (Livello 6-7 EQF) e attività pubblica di mediazione scientifica (es. : "[Jeu de Go : l'humain contre la machine](#)")

Da luglio a settembre 2009

### Tirocinio in laboratorio di informatica

Universidade Federal de Uberlândia , Uberlândia (MG), BRASILE

- Studio di un'intelligenza artificiale applicata al gioco di dame

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Da 2011 a 2015

### Dottorato in informatica con specialità in intelligenza artificiale

Livello 8 EQF

Université Claude Bernard Lyon 1, Lyon, FRANCIA

- Intelligenza artificiale applicata ai problemi decisionali complessi (giochi combinatori)
- Reinforcement learning (Monte Carlo method)

Da 2010 a 2011

### Master 2 in matematica e informatica dei sistemi complessi

Livello 7 EQF

Université du Havre, Le Havre, FRANCIA

- Matematica dei sistemi dinamici (lineari, caotici)
- Informatica distribuita

Da 2006 a 2011

### Diploma di ingegneria matematica

Livello 7 EQF

Institut National des Sciences Appliquées (INSA), Rouen, FRANCIA

- Matematica applicata (probabilità, statistica, calcolo numerico, combinatoria)
- Concezione e sviluppo di programmi informatici (Java, C++, Shell, Prolog)

## ESPERIENZA DI RICERCA

- Area di interesse**
- Videogiochi e giochi combinatori
  - Apprendimento con rinforzo e acquisizione autonoma di conoscenze
  - Matematica applicata ai sistemi complessi decentralizzati
- Pubblicazioni scientifiche scelte**
- [DACYCLEM, A decentralized algorithm for maximizing coverage and lifetime in a mobile ad-hoc wireless sensor network](#), *Ad Hoc Networks*, 2019
  - [A self-acquiring process for MCTS](#), *International Journal on Artificial Intelligence Tools*, 2016.
  - [Dynamique d'apprentissage pour MCTS](#), *Université Claude Bernard Lyon 1*, 2015.
- Presentazione**
- "De AlphaGo à Deep Blue" (2016), presentazione per il grande pubblico sui recenti progressi nell'intelligenza artificiale applicata ai giochi, svolta durante una giornata di mediazione scientifica.

## COMPETENZE PERSONALI

**Lingua madre** Francese

**Altre lingue**

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Italiano	C2	C2	C1	C1	B2
Inglese	B2	C1	B1	C1	B2
Portoghese	B1	B1	B1	B1	A2
Tedesco	A2	A2	A2	A1	A1

- Competenze comunicative**
- Abilità nell'espone con chiarezza gli studi e i lavori realizzati, acquisita durante il dottorato
  - Facilità a dare supporto e formare colleghi su nuove tecnologie, dato la pregressa esperienza di insegnante
  - Capacità nel relazionarsi con una gerarchia, sviluppata durante il lavoro corrente

- Competenze organizzative e gestionali**
- Abilità nel gestire progetti a breve e lungo termine, acquisita durante le mie esperienze lavorative precedenti
  - Predisposizione a lavorare e formarsi in autonomia conseguita durante il dottorato e confermata nell'esperienza di telelavoro e di reperibilità

**Competenza digitale**

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente autonomo	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente autonomo

- Buona padronanza nei linguaggi di programmazione (C/Arduino, C++11, Java), di script (Shell, R) banca dati (MySQL, PLSQL)
- Buone competenze nei sistemi operativi Linux e Windows
- Conoscenza degli strumenti della suite per ufficio (elaboratore di testi, foglio elettronico, software di presentazione)

- Altre competenze**
- Capoeira (20 anni di pratica e insegnamento)
  - Apicoltura (3 anni seguendo circa 5 famiglie)
  - Permacultura e agricoltura sintropica (2 anni partecipando a PDC e corsi)

**Patente di guida** B

## ULTERIORI INFORMAZIONI

**Dati personali** Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".