











PUBBLICAZIONE, AI SENSI DELL'ART. 19 DEL D.LGS N. 33 DEL 14 MARZO 2013, MODIFICATO DALL'ART. 18 DEL D.LGS N. 97 DEL 25 MAGGIO 2016 COME INTEGRATO DALL'ART.1 C. 145 DELLA LEGGE 27 DICEMBRE 2019 N. 160,

DEI CRITERI DI VALUTAZIONE DEI TITOLI E DEL COLLOQUIO STABILITI DALLA COMMISSIONE ESAMINATRICE DELLA SELEZIONE DI SEGUITO INDICATA NELLA RIUNIONE IN DATA 24 FEBBRAIO 2024

BANDO N. 400.003 ITD PNRR

Selezione per titoli e colloquio ai sensi dell'art. 8 del "Disciplinare concernente le assunzioni di personale con contratto di lavoro a tempo determinato", per l'assunzione, ai sensi dell'art. 83 del CCNL del Comparto "Istruzione e Ricerca" 2016-2018, sottoscritto in data 19 aprile 2018, di una unità di personale con profilo professionale di Tecnologo III livello presso l'Istituto per le Tecnologie Didattiche (ITD) del CNR, sede di Genova, CUP B33C22000700006

STRALCIO VERBALE n.1

. . .

La commissione prende atto che ai sensi del comma 2 dell'art. 8 dispone dei seguenti punteggi:

- a) titoli punti 30;
- b) colloquio punti 60.

Al colloquio sono ammessi i candidati che abbiano riportato, nell'esame dei titoli, un punteggio non inferiore a 21/30.

La commissione, pertanto, procede ai sensi dell'art. 12 del DPR 487/94 e del primo comma dell'art. 8 del bando a definire i criteri di valutazione dei titoli e del colloquio, stabilendo i punteggi massimi per ciascuna categoria e per ciascun titolo:

REQUISITO	PUNTEGGI	MASSIMO PUNTI 30
A.1 Titolo di studio	5 p.ti / 110 lode 4 p.ti / 110-105 3 p.ti / 104-100	5





A.2 Altri titoli e attività di formazione	Dottorato (max 4 p.ti / 1 p.to per anno se attinente) Altro (master max 1 p.to per anno se strettamente pertinente) Altri corsi (max 0,5 p.ti per ogni anno di corso professionalizzante) Stage (max 0,2 p.ti per ogni stage/tirocinio professionalizzante) Certificazioni, premi, (se pertinenti 0,1 p.ti)	5
B. Esperienze professionali sulle tematiche del bando (1 punto max per esperienza tenendo conto della sua rilevanza)	B.1 V/A/M/X Reality (max 5 p.ti) B.2 Piattaforme online (e.g. LCMS, metaverse builders) (max 3 p.ti) B.3 Ambienti per lo sviluppo di videogiochi (e.g. Unity) (max 1 p.to) B.4 Robotica ed AI (con particolare riferimento al machine learning) (max 2 p.ti) B.5 Altre esperienze (docenze (1 p.to), organizzazione di eventi (0,5 p.ti), progettazione e realizzazione ambienti online (0,5 p.ti) (max 4 p.ti)	15
C. Pubblicazioni	C.1 Libro (max 1 p.ti) C.2 Pubblicazioni: articolo (max 2 p.ti), capitolo di libro (max 1 p.ti), atti convegno (max 0,5 p.ti), report (max 0,3 p.ti); poster (0,1 p.ti) (max 4 p.ti)	5
	TOTALE PUNTI	30

La commissione definisce i seguenti criteri di massima di valutazione del colloquio max punti 60

- D.1) Chiarezza espositiva: max 10 punti
- D.2) Capacità di ragionamento: max 25 punti
- D.3) Padronanza delle tematiche oggetto del bando: max 25 punti

La commissione prende atto che il bando prevede che nel corso della prova la commissione proceda anche alla verifica delle seguenti conoscenze:

- a) Lingua inglese
- b) Lingua italiana per i candidati di cittadinanza diversa da quella italiana

Ai sensi dell'art. 8 comma 5 del bando il colloquio si intende superato dai candidati che conseguono un punteggio non inferiore a 42/60 ed un giudizio almeno sufficiente in ordine alla conoscenza della lingua inglese e, per gli stranieri, della lingua italiana.





IL PRESIDENTE

Prof.ssa Ilaria Torre

firmato

IL SEGRETARIO

Sig.ra Paola Parodi

firmato